

Создание дизайн-макета упаковки для детской настольной игры «Мегафлагомания»

Ссылка на продукт:

https://geodom.online/catalog/igry/nastolnye_igry/igra_nastolnaya_megaflagomaniya/

Общее описание проекта:

- Настольная игра «Мегафлагомания» позволяет быстро изучить флаги стран мира, узнать много интересных фактов и запомнить расположение стран на карте мира. Игра работает с голосовым помощником Яндекс Алисой. Целевая аудитория: дети и подростки, 10+ и старше

- Комплектация:

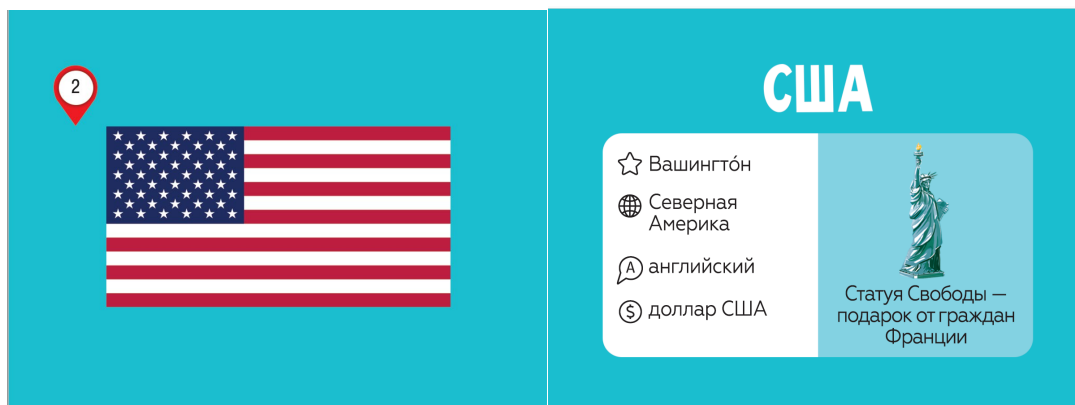
– Большое ламинированное игровое поле с картой мира и заданиями 69*48 см;

Текущий дизайн поля (будет обновлен в соответствии с дизайном коробки)



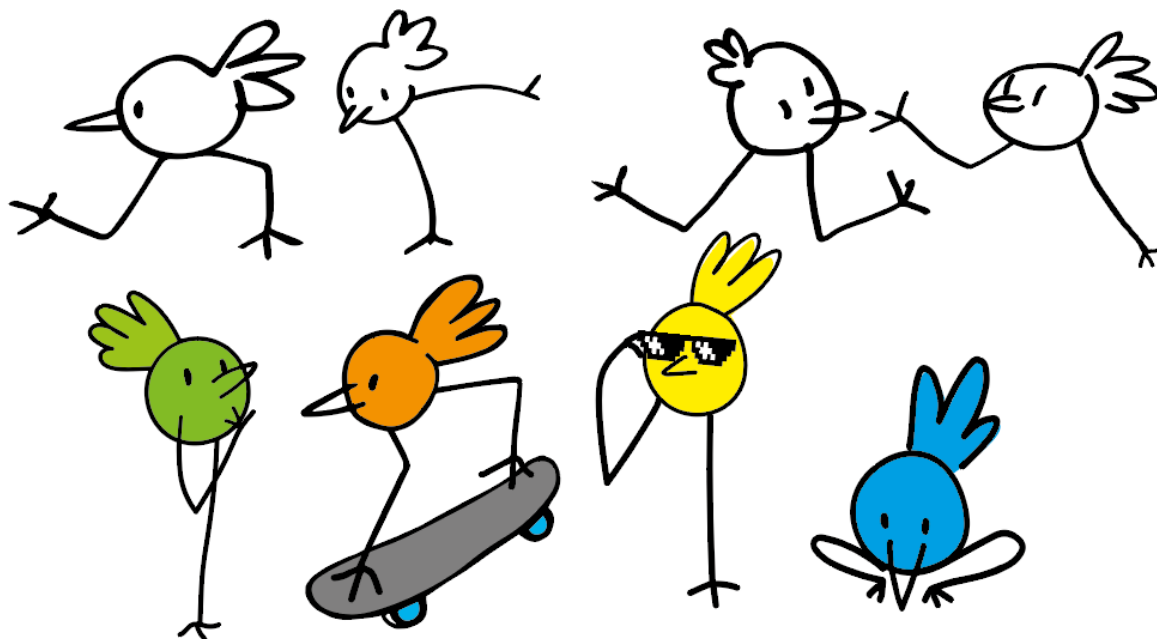
- 197 карточек с флагами, 3 карточки с заданиями;

На карточке с одной стороны изображен флаг, с другой факты о стране. Текущий дизайн карточки (будет обновлен в соответствии с новым дизайном коробки):



- 4 фишки в форме фирменного персонажа – птички Чибук, кубик, правила игры.

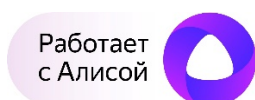
- **Цель – редизайн топового продукта таким образом, чтобы он узнавался.** На компоненты игры будет добавляться фирменный персонаж Чибук. В связи с этим в концепцию коробки также крайне желательно его вписать. Персонажа можно редактировать (менять позу, цвет, добавлять объекты: например, флажок, фотоаппарат, чемодан и т.д. по необходимости).



Формат упаковки 532x532 мм (разверстка лицевой и боковых сторон коробки прикреплена во вложении). В собранном виде лицевая сторона коробки 256x256 мм, боковые стороны 256x60 мм.

Обязательные элементы на лицевой стороне упаковки:

- название игры - «Мегафлагомания»;
- подпись «все страны мира»;
- размер игрового поля - 69x480 см;
- количество карточек - 200 карточек;
- количество игроков - 2-6 игроков;
- время игры - <60 минут;
- упоминание, что 4 игры в 1 коробке;
- упоминание, что игра с голосовым помощником (с использованием бейджа «Работает с Алисой»).
- лого «Алисы» (по условиям разработчика размещается в левом нижнем углу)



Работы на рассмотрение принимаются в формате **jrg, jpeg, pdf** и присылаются с обоснованием/защитой визуальной концепции в формате презентации (**ppt, pptx**) или текстовый файл с описанием (**doc, docx**).

Конкурсант должен иметь исходник, который передается издательству в случае победы.

(Векторные объекты и шрифты находятся в .indd, растровые объекты и объекты с растровыми эффектами находятся в .psd.)

Работа принимается в цветовой модели **CMYK** и в цветовом профиле Coated FOGRA39 (ISO 12647-2:2004) в форматах

.psd - с максимальной послойностью, разрешение должно быть 300 dpi

.indd - .psd с наложенным векторным ножом, с редактируемыми шрифтами

.indd и pdf - итоговые файлы

Файлы должны иметь максимальную послойность.